

القسم الأول :

1- أكتب مثال لتعليق comment مستخدماً أداة C++ ، وآخر تستخدم فيه الأداة القديمة /* .

2- ما هو الملف الرئيسي الذي ستضمنه في ملف البرنامج إذا استخدمت : cout و cin ؟

3- صح أو خطأ : المتغير من النوع char يمكن أن يحمل القيمة 301 .

4- أكتب العبارات التي تطبع على الشاشة :

أ- الحرف 'X' :

ب- الاسم 'Ali' :

ج- الرقم 509 :

5- التعبير (3 % 11) ينتج عنه :

6- عامل الزيادة (++) يزيد قيمة المتغير بكم ؟

7- اكتب عبارة تستخدم معامل التعيين الحسابي (+=) لزيادة قيمة المتغير temp بمقدار 23 . أكتب نفس العبارة بدون العامل (+=) .

8- أكتب جملة for لعرض الأرقام من 110 إلى 100 .

9- أكتب تعبير يستخدم عامل علائقي يرجع true إذا كان المتغير temp1 لا يساوي temp2 .

10- أكتب عبارة if ... else تطبع Yes إذا كان المتغير age أكبر من 21 ، ويطبع No عدا ذلك .

11- أكتب عبارة switch تطبع Yes إذا كان المتغير ch يحتوي على 'y' ، ويطبع No إذا كان ch يحتوي على 'n' .

12- أكتب تعبير يحتوي على عامل منطقي يكون ناتجه true إذا كان limit يساوي 55 و speed أكبر من 55 .

13- العامل العلائقي

- أ- يعين قيمة حد لآخر
- ب- يضم حدين منطقياً
- ج- يقارن بين حدين

14- في جملة for التي تحتوي على عدة عبارات في جسمها ، الفاصلة المنقوطة (;) تظهر بعد

- أ- قوس قفل عبارات جسم التكرار
- ب- كل عبارة داخل جسم التكرار
- ج- عبارة for نفسها .

15- الدالة getch()

- أ- ترجع حرفاً عند الضغط على أي مفتاح
- ب- ترجع حرفاً عند الضغط على مفتاح Enter
- ج- لا تطبع حرفاً على الشاشة .

16- العامل && والعامل || يعملان على

- أ- مقارنة قيمتين عدديتين
- ب- ضم قيمتين عدديتين
- ج- ضم قيمتين منطقيتين

17- أي من التالي سينتج القيمة 22 إذا كان $x = 22.9$ ؟

- أ- $\text{ceil}(x)$
- ب- $\log(x)$
- ج- $\text{floor}(x)$

18- أي من التالي سينتج القيمة 10 إذا كان $x=9.7$ ؟

- أ- $\text{floor}(x)$
- ب- $\text{abs}(x)$
- ج- $\text{ceil}(x)$

19- أي من الآتي يمثل شكل صحيح للإعلان عن الدالة

- أ- $\text{float volume}(\text{int } x, \text{float } y);$
- ب- $\text{float volume}(\text{int } x, y);$
- ج- $\text{volume}(\text{int } x, \text{int } y);$

20- إذا كان $m = 30$ العبارة $(++m + m--)$ << cout تطبع

- أ- 60
- ب- 61
- ج- 62

